

## Ce que vous devez faire dans la journée Vous amuser ... mais encore

- Donner un nom médiéval à votre équipe et désigner les personnages : au moins un chevalier une dame, un moine, un paysan, un enchanteur (Certains personnages peuvent être doubles si votre équipe comporte plus de participants)
- Participer aux jeux en respectant dans l'ordre les étapes de votre passeport de Pèlerin sans oublier La Chaumine (renseignements, aides, éléments de costumes)
- Remplir la grille avec les lettres du mot Chevaliers.
- Rechercher le trésor après le repas de midi. Cette recherche est indépendante des étapes et des jeux mais peut vous rapporter des points supplémentaires.
- Préparer votre épreuve du soir en nous divertissant pendant le banquet par un numéro de votre choix : jonglage, dressage, bouffonnerie, danse, ode, chant lyrique ou grégorien, saynète théâtrale ... dans un temps limite de trois minutes.
- Vous présenter au repas avec des éléments de costumes correspondant aux cinq personnages.

*Tous ces points participent à votre notation  
et à votre classement.*

**Rendez-vous importants**

**Inscription et départ chez Pascal vers 9h30**

**Pique-nique à la salle des fêtes à 13h**

**La Chaumine à l'heure qui vous plaira  
(renseignements, documentation)**

**Au bar Excalibur (à partir de 17h)**

**Au banquet (en tenue) à la salle des fêtes pour 19h**